newregion

GameStart

게임을 시작하는 곳. Scene이나 Stage를 하나 만들어 바로 이어주는 느낌\

newregion.campaign

CampaignApp

캠페인에 대한 처리를 함. AppController를 상속함.

CharacterManager

캠페인시 캐릭터의 위치조정 및 그려주기에 사용됨

MessageData

DB를 통해 받아온 캠페인 메시지 데이터를 넣어줌.

MessageWindow

메시지를 표시해주는 창.

newregion.controller

AppController

일반 게임에서 이루어지는 것들에 대한 처리를 해준다.

BasicStage

기본적인 게임 플레이시 사용되는 Skin이나 폰트를 자동 처리해주는 Stage

다른 Stage들이 이를 상속해서 쓰겠지

MainMenu

메인메뉴 만드려고 해놈. 물론 아직 안함.

newregion.controller.tool

MapDrawer

맵 타일을 그려주는 툴

UIDrawer

UI를 그려주는 툴

newregion.controller.tool.element

BuildButton

건설버튼에 대한 처리.

다이얼로그 처리부분이 좀 지저분하긴 하다.

FunctionButton : TextButton

기능실행에 대한 처리를 해줌

현재 문제는 Building에서 모든 기능에 대한 처리를 하기엔 Building에 이미 사용중인 클래스가 너무 많다는 사실이다.

Building클래스 내부에 BuildingFunction클래스를 두어 이에 대처가 가능하게끔 하는게 훨씬 낫지 않은가?